

14 kwietnia 2020 r.

## ZMIANA BONUSU POWITALNEGO „PAKIET PUDZIANA”

### §1

Na podstawie § 5 pkt 2 Regulaminu bonusu powitalnego „PAKIET PUDZIANA” (dalej „Regulamin”), BETFAN Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Śmiałej 26, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000727637, zmienia Regulamin, w ten sposób, że:

- § 1 pkt 6 Regulaminu otrzymuje brzmienie:  
Promocją nie są objęte zakłady na zdarzenia z oferty MATCHDAY BOOST. W przypadku stwierdzenia zawierania zakładów na ofertę MATCHDAY BOOST zawieranych z salda bonusowego organizator zastrzega sobie prawo do odebrania bonusu.
- § 3 pkt 3 Regulaminu otrzymuje brzmienie:  
Do warunków obrotowych depozytem, o których mowa w pkt. 2, nie będą zaliczane kupony rozliczone jako zwrot stawki oraz kupony zawierające w wyniku rozliczenia unieważnione zdarzenia z kursem 1,00 oraz kupony zawierane na zdarzenia z oferty MATCHDAY BOOST.

### §2

1. Pozostałe postanowienia Regulaminu pozostają bez zmian.
2. Zmiana Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej [www.betfan.pl](http://www.betfan.pl).
3. Zmiana Regulaminu obowiązuje począwszy od dnia 15 kwietnia 2020 r.
4. Jednolity tekst Regulamin stanowi załącznik do niniejszej zmiany.

# REGULAMIN BONUSU POWITALNEGO „PAKIET PUDZIANA”

## § 1

### Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy Regulamin („**Regulamin**”) określa warunki udziału i organizacji sprzedaży premiowej pod nazwą „Pakiet Pudziana” („**Bonus**” lub „**Akcja**”).
2. Organizatorem Akcji jest BETFAN Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Śmiałej 26, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000727637, zwana dalej „**Organizatorem**” lub „**BETFAN**”.
3. Akcja jest prowadzona na stronie internetowej Organizatora [www.betfan.pl](http://www.betfan.pl) („**Strona Internetowa**”) na zasadach określonych w Regulaminie. Regulamin powinien być stosowany łącznie z Regulaminem zakładów wzajemnych BETFAN zarządzanych przez sieć Internet dostępnym na Stronie Internetowej („**Regulamin Zakładów**”) oraz powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
4. Akcja obowiązuje od 16.10.2019 r. do zakończenia przez Organizatora.
5. Bonusem „Pakiet Pudziana” objęta jest oferta zakładów bukmacherskich (z wyłączeniem zakładów systemowych) organizowanych na Stronie Internetowej.
6. Promocją nie są objęte zakłady na zdarzenia z oferty MATCHDAY BOOST. W przypadku stwierdzenia zawierania zakładów na ofertę MATCHDAY BOOST zawieranych z salda bonusowego organizator zastrzega sobie prawo do odebrania bonusu.

## § 2

### Warunki uczestnictwa w promocji „PAKIET PUDZIANA”

1. W Akcji mogą brać udział jedynie pełnoletnie (18+) osoby fizyczne, które na mocy obowiązujących przepisów prawa są uprawnione do udziału w zakładach wzajemnych zarządzanych na terytorium RP.
2. Akcja przeznaczona jest wyłącznie dla nowych Klientów BETFAN i powiązana jest z dokonaniem pierwszych trzech wpłat depozytu na Saldo BetKonta. Warunkiem uczestnictwa w Bonusie „Pakiet Pudziana ” jest oznaczenie odpowiedniego pola w formularzu rejestracyjnym podczas rejestracji BetKonta na Stronie Internetowej, co jest równoznaczne z wyrażeniem woli uczestnictwa w Akcji przez Klienta. Brak oznaczania wspomnianego pola podczas rejestracji wyklucza możliwość uczestnictwa w Akcji.
3. Uczestnictwo w Bonusie „Pakiet Pudziana” jest dobrowolne.

## § 3

### Zasady uczestnictwa w Bonusie „PAKIET PUDZIANA”

1. Z tytułu udziału w Akcji, Klient jest uprawniony do otrzymania następujących bonusów:

1.1. przy dokonaniu trzech (3) pierwszych wpłat na BetKonto, Klient otrzyma trzykrotnie „bonusy do gry” o wartości określonej w ppkt. (i)-(iii) poniżej, które zostaną dodane do salda bonusowego na BetKoncie na następujących warunkach:

- (i) wartość „ bonusu do gry” od pierwszej wpłaty wynosi 10%. Maksymalny „bonus do gry” od pierwszej wpłaty wynosi 100 PLN (Klient otrzyma 100 PLN przy wpłacie 1000 PLN, natomiast przy wpłacie wyższej, na przykład 2000 PLN Klient otrzyma maksymalny „bonus do gry” 100 PLN). Minimalna kwota pierwszej wpłaty do depozytu Klienta, na podstawie której zostanie przyznany „bonus do gry” wynosi 20 zł;
- (ii) wartość „ bonusu do gry” od drugiej wpłaty wynosi 10%. Maksymalny „bonus do gry” od drugiej wpłaty wynosi 100 PLN (Klient otrzyma 100 PLN przy wpłacie 1000 PLN, natomiast przy wpłacie wyższej, na przykład 2000 PLN Klient otrzyma maksymalny „bonus do gry” 100 PLN). Minimalna kwota drugiej wpłaty do depozytu Klienta, na podstawie której zostanie przyznany „bonus do gry” wynosi 20 zł;
- (iii) wartość „ bonusu do gry” od trzeciej wpłaty wynosi 10%. Maksymalny „bonus do gry” od trzeciej wpłaty wynosi 100 PLN (Klient otrzyma 100 PLN przy wpłacie 1000 PLN, natomiast przy wpłacie wyższej, na przykład 2000 PLN Klient otrzyma maksymalny „bonus do gry” 100 PLN). Minimalna kwota trzeciej wpłaty do depozytu Klienta, na podstawie której zostanie przyznany „bonus do gry” wynosi 20 zł.

1.2. Po spełnieniu warunków obrotowych określonych w § 3 pkt. 5 uprawniających Klienta do otrzymania nagrody, nastąpi automatyczne przeniesienie środków z salda bonusowego na saldo główne z zastosowaniem mnożnika x10 (np. jeżeli Klient zgromadził na saldzie bonusowym 300 PLN, to w momencie przenoszenia środków na saldo główne kwota zostanie powiększona 10 razy i wyniesie 3000 PLN), przy czym 10% środków będzie stanowiło wygraną, zaś 90% środków będzie stanowiła nagroda uzyskana w ramach sprzedaży premiowej („**Nagroda**”). Maksymalna wartość kwoty przeniesienia na saldo główne ograniczona jest do kwoty 10000 zł. (słownie dziesięć tysięcy złotych). Klient jest uprawniony do trzykrotnego uzyskania Nagrody, po dokonaniu obrotu każdego z trzech „bonusów do gry”.

2. Po dokonaniu każdej z trzech (3) pierwszych wpłat do depozytu, przyznana kwota „ bonusu do gry” pozostaje nieaktywna. W celu odblokowania „ bonusu do gry”, należy dokonać tzw. obrotu depozytem czyli zawarcia zakładów z salda głównego w wysokości równej kwocie pierwszej wpłaty do depozytu, zawierając jeden lub więcej kuponów o kursie łącznym (całkowitym) minimum 2,00. Bonus zostanie odblokowany w momencie rozliczenia wszystkich zdarzeń znajdujących się na kuponie lub kuponach wchodzących w skład obrotu depozytem o ile przyznany bonus jest aktywny. W przypadku drugiej i trzeciej wpłaty do depozytu, należy także spełnić warunki obrotowe, o których mowa w § 3 pkt 5 dotyczące „ bonusu do gry” przyznanego po pierwszej wpłacie do depozytu (w przypadku drugiego „ bonusu do gry”) oraz po drugiej wpłacie do depozytu (w przypadku trzeciego „ bonusu do gry”). Przyznany bonus należy aktywować w ciągu 30 dni od dnia przyznania.

3. Do warunków obrotowych depozytem, o których mowa w pkt. 2, nie będą zaliczane kupony rozliczone jako zwrot stawki oraz kupony zawierające w wyniku rozliczenia unieważnione zdarzenia z kursem 1,00 oraz kupony zawierane na zdarzenia z oferty MATCHDAY BOOST.
4. W tym samym czasie Klient może posiadać tylko jeden aktywny „bonus do gry” na BetKoncie, niezależnie od liczby przyznanych „bonusów do gry” lub innych bonusów, które uprawniają do doładowania salda bonusowego.
5. W celu przeniesienia środków z salda bonusowego na saldo główne (nabycia prawa do Nagrody), Klient musi dokonać wymaganego obrotu na saldzie bonusowym tj. zawarcia dowolnych zakładów za łączną stawkę odpowiadającą 5-krotności otrzymanej kwoty „bonusu do gry”, przy czym każdy z zakładów musi posiadać minimum 2 zdarzenia oraz minimalny kurs każdego zdarzenia na poziomie 1,45 lub wyższym.
6. Wygrane z zakładów zawartych z salda bonusowego doliczane są do salda bonusowego.
7. W przypadku gdy zakład zawarty z salda bonusowego zostanie rozliczony jako zwrot stawki, wówczas kwota „bonusu do gry” zostanie zwrócona na saldo bonusowe z możliwością ponownej gry.
8. Do warunków obrotowych bonusem, o których mowa w pkt. 5, nie będą zaliczane kupony zawierające w wyniku rozliczenia zdarzenia z kursem 1,00.
9. Zakłady z salda bonusowego nie mogą być zawierane na zdarzenia, których data rozliczenia jest późniejsza niż data ważności „bonusu do gry”.
10. Do warunków obrotowych „bonusu do gry”, jak i warunków obrotowych depozytem z salda głównego nie są wliczane zakłady wypłacone przez Klienta przy użyciu usługi Cash-out.
11. Termin ważności każdego „bonusu do gry” wynosi 30 dni i jest liczony od momentu aktywacji „bonusu do gry”. Po tym terminie, niewykorzystane środki z salda bonusowego podlegają wyzerowaniu.
12. Każdorazowo, możliwość uzyskania Nagrody kończy się:
  - a) z momentem osiągnięcia przez Klienta wymaganego obrotu „bonusem do gry” i gdy wszystkie zdarzenia na kuponach zagranych za „bonus do gry” zostały rozliczone (wówczas Nagroda automatycznie jest dodawana do salda głównego) lub
  - b) gdy cała kwota z salda bonusowego została przeznaczona na zawarcie zakładów i gdy wszystkie zdarzenia zagrane na kuponach za „bonus do gry” zostały rozliczone oraz na saldzie bonusowym nie ma dalszych środków na grę, lub
  - c) gdy minął termin ważności „bonusu do gry”, lub
  - d) gdy „bonus do gry” został anulowany zgodnie z Regulaminem. W przypadku, gdy „bonus do gry” zostanie anulowany, Organizator ma prawo anulować wszystkie kupony zawarte za środki pochodzące z anulowanego „bonusu do gry”, których rozstrzygnięcie nastąpi po dacie anulowania „bonusu do gry”.
13. Maksymalna kwota „bonusu do gry”, na podstawie którego może zostać przyznana Nagroda wynosi 1.000 zł. Oznacza to, że w przypadku uzyskania przez Klienta w wyniku obrotu „bonusem do gry” kwoty wyższej niż 1.000 zł, z salda bonusowego na saldo główne zostanie przekazana kwota w wysokości 10.000 zł, zaś saldo bonusowe zostanie wyzerowane.
14. Nagroda jest nagrodą związaną ze sprzedażą premiową, nie stanowi ekwiwalentu wygranej.

15. W przypadku, gdy kwota Nagrody wyniesie ponad 2.000 zł, oprócz Nagrody, Organizator przyzna Klientowi dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% nagrody. Ta dodatkowa nagroda pokryje 10% zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych.

#### **§ 4**

##### **Reklamacje**

1. Reklamacje zgłaszać należy drogą elektroniczną na adres bog@betfan.pl, podając dokładny opis i powód reklamacji oraz dane: Imię i Nazwisko, adres email.
2. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie do 21 dni od daty otrzymania reklamacji.
3. Organizator poinformuje Klienta o decyzji i wyniku reklamacji wysyłając odpowiedź na adres email z którego reklamacja została wysłana.

#### **§ 5**

##### **Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem, stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu cywilnego, Ustawy o grach hazardowych oraz Regulamin Zakładów.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie w dowolnym czasie. Zmiany wchodzi w życie w następnym dniu od ich ogłoszenia na Stronie Internetowej. Klientom, którzy biorą udział w Akcji przysługuje prawo do rezygnacji z udziału w Akcji.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia Akcji w dowolnym momencie. Organizator poinformuje Klientów o zakończeniu Akcji w formie komunikatu umieszczonego na Stronie Internetowej. Zakończenie Akcji przez Organizatora nie będzie dotyczyło Klientów, którzy spełnili warunki do otrzymania Bonusu „Pakiet Pudziana” przed opublikowaniem komunikatu o zakończeniu Akcji.
4. Organizator zastrzega sobie prawo podejmowania indywidualnych decyzji wykluczających poszczególnych Klientów z uczestnictwa w Akcji lub dopuszczających do udziału w Akcji.
5. Organizatorowi przysługuje uprawnienie do wykluczenia Klienta z uczestnictwa w Akcji oraz anulowania „ bonusu do gry” oraz pobrania opłaty manipulacyjnej w wysokości 10 % od depozytu dla którego bonus został przyznany, w szczególności w następujących przypadkach:
  - a) naruszenia postanowień Regulaminu lub Regulaminu Zakładów,
  - b) próby tworzenia kilku BetKont lub zakładania BetKont na różne dane osobowe przez tego samego Klienta lub kilku Klientów działających w porozumieniu,
  - c) postępowania się przez Klienta nie należącymi do niego danymi osobowymi lub wykorzystania przez Klienta nie należącego do niego dokumentu tożsamości,
  - d) podjęcia przez Klienta działań mających na celu ominięcie wymagań określonych w Regulaminie dla uczestnictwa w Akcji lub w przypadku stosowania jakichkolwiek innych praktyk mających cechy wyłudzenia bonusu,

6. Każdy Klient ma prawo wziąć udział w Akcji jednokrotnie, co oznacza ograniczenie możliwości udziału w Akcji do jednego BetKonta, jednego gospodarstwa domowego, jednego adresu IP, komputera (urządzenia), adresu zamieszkania, numeru telefonu, karty kredytowej/debetowej oraz adresu miejsc publicznych (np. uniwersytet, szkoła, biblioteka, zakład pracy itp.). Ponadto „bonusy do gry” i Nagrody nie zostaną przyznane lub mogą zostać odebrane, gdy adres IP oraz wykorzystane urządzenie (komputer/telefon) zostało wykorzystane dla innego BetKonta, począwszy od momentu rejestracji BetKonta do zlecenia wypłaty wygranych.
7. W przypadku naruszenia przez Klienta któregokolwiek postanowienia Regulaminu, Organizator ma prawo natychmiast zamknąć BetKonto takiego Klienta.